



Curriculum Vitae

PERSONLIGE OPLYSNINGER

Navn
Cille Griffith

E-mail
eksempler@cvmaker.dk

FÆRDIGHEDER

- 3D Modellering
- Teksturering
- Rigning
- Animation
- Lighting and Rendering
- Sculpting
- Partikel- og effektsimulering
- Compositing
- UV Mapping
- Virtual Reality/Augmented Reality

TEKNISKE FÆRDIGHEDER

- **3D Modeling og Sculpting:** Autodesk Maya, Blender, ZBrush, Modo, Rhino 3D, SketchUp
- **Teksturering og Materialer:** Substance Painter, Substance Designer, Adobe Photoshop
- **Rendering and Visualisering:** V-Ray, Arnold, Redshift, Render
- **Animation and Rigning:** Autodesk Maya, Blender, Mixamo, Unity
- **Compositing and Post-Produktion:** Adobe After Effects, Nuke
- **Game Engines and Real-Time 3D:** Unity, Unreal Engine
- **Motion Capture:** OptiTrack, Xsens, Perception Neuron
- **Scripting and Programming:** Python, C#, C++

PROFIL

Meget kreativ og kompetent 3D-kunster med dokumenteret erfaring i levering af høj kvalitet og kritikerroste AAA-spiltitler. Rutineret i brugen af branchestandardsoftware og -teknikker til at skabe imponerende 3D-modeller og animationer. Stærk samarbejdspartner, der arbejder effektivt med tværfaglige teams for at levere exceptionelle projekter.

ERHVERVSERFARING

3D Artist | Eddaheim, København | 2021 - Present

Konceptualisere og skaber visuelt tiltalende 3D-assets, karakterer og miljøer til videospil og multimedieprojekter. samarbejder tæt med art directors og spil designer for at omsætte koncepter til konkrete 3D-modeller og animationer. Anvender avancerede rendering-teknikker og post-produktion færdigheder for at forbedre projekternes visuelle kvalitet.

- Anvendte avancerede rendering- og post-production-teknikker til at løfte den visuelle kvalitet og leverede med succes højt kvalitets, kritikerroste AAA-spiltitler.
- Skabte og udviklede visuelt fængende 3D-assets, karakterer og miljøer anvendt i flere videospil og multimedieprojekter, hvilket førte til positiv feedback fra både brugere og interessenter.
- Omsatte konceptuelle idéer til fuldt realiserede 3D-modeller og animationer med fokus på projektmål og sikrede en sammenhængende integration af den kunstneriske vision gennem hele udviklingsprocessen.

Junior 3D Artist | 5th Planet Games, København | 2019 - 2021

Assisterede senior-kunstnere i skabelsen af 3D-modeller og teksturer til animerede tv-serier og film. Deltog i idéudviklings- og brainstorming sessioner for at generere kreative koncepter til animationsprojekter. Opnåede praktisk erfaring med rigning og animationsprocesser. Samarbejdede med animationsteamet for at levere projekter af høj kvalitet under stramme deadlines.

- Ydede værdifuld støtte til senior-kunstnere i udviklingen af 3D-modeller og teksturer til animerede tv-serier og film og bidrog til gennemførelsen af visuelt engagerende projekter, der fangede publikums opmærksomhed.
- Deltog aktivt i brainstorming sessioner med kreative input og idéer, som bidrog til konceptualisering og realisering af innovative animationsprojekter og styrkede den samlede visuelle historiefortælling.

UDDANNELSE

Animation (Professionsbachelor)

VIA University College | 2018

- Bemærkelsesværdige kurser: 3D Modeling, Teksturering, Karakter animation, Visual Effects(VFX), Motion Graphics.